

SISTEM PENGGAJIAN BURUH BANGUNAN BERBASIS WEB PADA CV ASAH MA'ASEH JAYA

*(PAYMENT SYSTEM OF BUILDING WORKERS WEB BASED
ON CV ASAH MA'ASEH JAYA)*

Pandu Husein

Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
panduhusein45@gmail.com

ABSTRACT

Payroll is an important part of the company, especially at CV. ASAH MA'ASEH JAYA. At the company CV. Asah Ma'aseh Jaya payroll data processing system still uses MS. Excel for calculation and recap of salary data, attendance data is still stored in writing in the book. Companies experience time constraints when reporting payroll data due to the large number of employees. For making pay checks the administration must make one by one. On the problems that have been found, the author created an Employee Payroll Information System. This system is designed using the prototype method, the prototype method is a simple software modelling process that allows users to have a basic overview of the program and perform initial testing, providing facilities for developers and users to interact with each other during the manufacturing process, so that developers can easily model software that is will be created. This payroll system was created with the aim of making it easier for the company administration to carry out its duties in managing employee data, payroll data, attendance data, transaction data and report data. This system is made with a user interface that is easy to understand in order to make it easy for all users to use. And this system is implemented simultaneously based on the web so that it is easily accessed by all users and employees.

Keywords: Payroll System, Attendance, Prototype, WEB.

ABSTRAK

Penggajian merupakan bagian penting dalam perusahaan terutama pada CV. ASAH MA'ASEH JAYA. Pada perusahaan CV. Asah Ma'aseh Jaya sistem pengolahan data penggajian masih menggunakan MS. Excel untuk perhitungan dan rekap data gaji, untuk data absensi masih disimpan secara tertulis pada buku. Perusahaan mengalami kendala dalam waktu saat melakukan laporan data penggajian dikarenakan jumlah karyawan yang banyak. Untuk pembuatan slip gaji pihak administrasi harus membuat secara satu persatu. Pada masalah yang telah didapatkan penulis membuat sebuah Sistem Informasi Penggajian Karyawan. Sistem ini dirancang menggunakan metode prototype, metode prototype adalah proses pembuatan model sederhana software yang mengizinkan pengguna memiliki gambaran dasar tentang program serta melakukan pengujian awal, memberikan fasilitas bagi pengembang dan pemakai untuk saling berinteraksi selama proses pembuatan, sehingga pengembang dapat dengan mudah memodelkan perangkat lunak yang akan dibuat. Sistem penggajian ini dibuat dengan tujuan untuk memudahkan pihak administrasi perusahaan melakukan tugasnya dalam mengelola data karyawan, data penggajian, data absensi, data transaksi dan data laporan. Sistem ini dibuat dengan user interface yang mudah dipahami dengan tujuan agar semua user mudah dalam menggunakan. Serta sistem ini diterapkan sengan berbasis *web* agar mudah diakses oleh semua user dan karyawan

Kata Kunci : Sistem Penggajian, Absensi, Prototype, *WEB*.